

SW  
대회

## REPORTER'S TIP

아직 나의 소프트웨어 실력이 부족하다고 생각되면 대회 홈페이지의 온라인 SW공부방을 활용해보자. 기초 소프트웨어, 자료구조, 알고리즘, 컴퓨터 과학 등 다양한 온라인 소프트웨어 교육을 무료로 받을 수 있다. 소프트웨어 실력을 점검할 수 있는 기회도 함께 제공하니 자신의 실력이 궁금하다면 7월에 모집하는 온라인 실력 검증에 참가해볼 것을 추천한다.

주최 과학기술정보통신부  
대상 초·중·고  
접수 5월 31일까지  
홈페이지 kcf.or.kr



## SW 꿈나무 납시오~ 2021년 제3회 한국코드페어

국내 최대 주니어 코딩대회인 제3회 한국코드페어가 열린다. 이번 대회는 'SW와 AI로 만드는 모두 행복한 세상'을 주제로, 소프트웨어 작품을 공모하는 'SW공모전', 다른 참가자들과 협업해 소프트웨어로 문제를 해결하는 '해커톤', 소프트웨어와 알고리즘을 학습하고 실력을 검증하는 '온라인 SW공부방' 3개 프로그램으로 구성됐다.

SW공모전은 서면 심사를 통해 210개 팀을 선발하고 7월 중 예선을 진행한다. 해커톤은 참가자를 선발해 팀을 구성하고, 소프트웨어 기획력을 평가하는 아이디어톤(8월)을 먼저 통과해야 10월에 개최하는 해커톤에 참가할 수 있다.

융합  
체현

주최 한양대 박물관  
대상 중학생 이상  
접수 선착순  
홈페이지 museumul.hanyang.ac.kr

## 지금은 바야흐로 융합의 시대! 한양대 박물관, 융합 우주 교육 프로그램

한양대 박물관이 과학·역사·예술을 연계해 우주를 살펴보는 교육 프로그램을 실시한다. 이 프로그램은 한양대 박물관의 기획특별전 <우주+人, 과학으로 풀고 예술로 빛다>와 연계한 융·복합 교육으로 진행된다. 교육은 특별전 방문 관람과 온라인 교육 4가지 중 3가지를 선택해 이뤄진다. 온라인 교육은 우주를 주제로 한 전문가 강연과 실시간 화상 수업으로 진행되는 미술 교육 등으로, 참가를 희망하면 박물관 학예연구실(02-2220-1394)로 접수하면 된다.

## 소프트웨어로 꿈꾸고 상상하라

우리의 일상이 인공지능으로 급격히 변하고 있는 시대, 소프트웨어를 활용해 주변의 문제를 창의적으로 해결할 수 있는 능력이 무엇보다 중요해졌다. 평소 갖고 있던 소프트웨어 실력을 발휘해 우리 주변의 문제들을 해결해보자. 필요한 것은 세심한 관찰과 끈기뿐이다.

취재 송은경 리포터 eksong@naeil.com

## REPORTER'S TIP

<우주+人, 과학으로 풀고 예술로 빛다>는 우주의 기원을 찾는 과학자들의 최신 연구 성과와 함께 우주를 주제로 작업하는 예술가들의 작품 세계를 소개하는 전시다. 박물관 3층에서는 물질과 우주를 이해하기 위한 연구를 비롯해 중성미자와 중력파에 대한 연구를 만나볼 수 있다. 2층에서는 유럽 입자물리 연구소의 과학자이자 예술가인 마이클 호치 박사의 작품과 먹과 붓을 통해 우주를 그려내는 박진우 작가의 작품을 소개한다.

5.27~6.2 MAY 2021

과학  
체험



주최 기초과학연구원  
대상 고  
접수 6월 1일~20일  
홈페이지 ibs.re.kr

### 미래의 뇌과학자를 꿈꾼다면? 기초과학연구원 '뇌과학 캠프' 참가자 모집

기초과학연구원(IBS) 인지 및 사회성 연구단은 고교생 대상 뇌과학 캠프 'HiBST 2021'을 개최한다. 전국의 고등학생을 대상으로 최종 10명을 선발. 오는 7월 26일부터 8월 6일까지 2주간 대전 IBS 본원에서 분자생물학·전기생리학·동물행동학 분야 이론 학습과 실험, 세미나 등을 진행한다.

참가자들은 현재 연구단이 수행 중인 뇌 별세포의 작동 원리 규명과 타깃 치매 치료 약물 개발 등 연구를 체험하고, 자신만의 뇌과학 연구 주제와 계획을 발표하는 시간도 갖는다.

독서  
공모



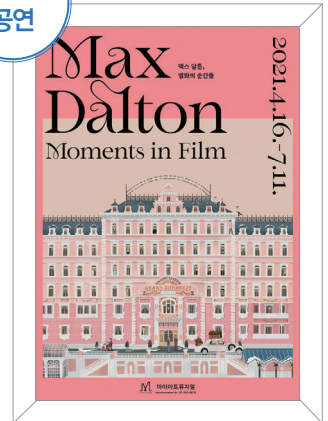
주최 훈민정음기념사업회  
대상 초3~고  
접수 6월 1일~15일  
홈페이지 hoonminjeongeum.kr

### 문자 강국의 자부심 느껴보는 기회! 재회 전국 훈민정음 독후감 공모대회

훈민정음에 대한 바른 이해와 문자 강국의 자부심을 청소년들에게 심어주기 위한 제1회 전국 훈민정음 독후감 공모대회가 열린다. 대회는 초등1부(3·4학년), 초등2부(5·6학년), 중등부, 고등부 4개 부문으로 나뉘어 진행되며, 3차에 걸친 심사를 통해 선정된 수상자에게는 메달과 장학금 등이 수여된다.

참가를 원하면 대회 지정도서 (소설로만)는 세종실록 속 훈민정음을 읽고 독후감을 작성해 이메일로 접수하면 된다. 지정도서는 홈페이지 자료실에서 무료로 내려받아 읽을 수 있도록 PDF 파일로도 제공한다.

전시  
공연



장소 마아트뮤지엄  
기간 7월 11일까지  
홈페이지 myartmuseum.kr

### 영화의 감동을 일러스트로 다시 만나다 〈맥스 달튼, 영화의 순간들〉 전시

우리가 사랑한 영화의 순간들이 독창적인 일러스트로 재탄생했다. 세계적인 일러스트레이터 맥스 달튼의 국내 첫 단독전인 이번 전시에서는 〈그랜드 부다페스트 호텔〉 〈스타워즈〉 〈킹콩〉 등 작가가 영화와 음악에서 영감을 받아 제작한 일러스트 작품 220여 점을 감상할 수 있다. 특히 우리나라 영화 〈기생충〉을 비롯한 판타지 대작 〈반지의 제왕〉 포스터를 최초로 선보여 눈길을 끈다. 작품 옆 QR코드를 스캔하면 연계 영화와 OST를 작품과 함께 감상하며 전시를 더 풍부하게 즐길 수 있다.



HOT CLIP



상영  
환경부 유튜브 채널

### 지구를 위한 '용기'가 필요해 〈사회적 용기 두기 캠페인〉

코로나19 이후 일회용품 사용이 부족 늘었다. 방역에 도움이 될 수도 있겠지만 지구를 위해, 우리 아이들을 위해 일회용품 사용을 줄이려는 노력이 필요한 때다.

환경부는 '사회적 용기 두기 캠페인'을 통해 일회용품 대신 텀블러, 에코백, 밀폐용기 사용을 제안한다. 6월 5일 환경의 날을 앞두고 지구와 환경을 위해 우리 함께 '용기' 내 불까? @

