

## 건강한 게임 유저 거듭나기

취재 김원도 리포터 fasciner@naeil.com

영상  
공모



**교실 속 게임 이용 활용 교육**

### 학생 영상 콘텐츠 공모전

**[공모주제]**  
게임의 교육적 활용 방안, 게임의 사회적 영향, 게임의 문화적 가치, 게임의 경제적 가치, 게임의 사회적 책임 등

**[참가자격]**  
초·중·고등학교 학생

**[제출기간]**  
2023. 7. 24. (월) ~ 10. 1. (월)

**[신청방법]**  
teacher4@daum.net

**[제출방법]**  
영상 파일 형식: MP4, MOV, AVI 등  
영상 길이: 1분 ~ 3분  
영상 해상도: 1080p 이상

**[심사기준]**  
창의성, 교육적 가치, 표현력 등

**[상금]**  
최우수상: 100만원  
우수상: 50만원  
장려상: 20만원

**[문의처]**  
한국콘텐츠진흥원  
041-856-0416

대상	초·중·고등학교 학생
접수	10월 1일까지
주최	한국콘텐츠진흥원
문의	041-856-0416

### 학생 영상 콘텐츠 공모전

게임은 이제 청소년들과 떼려야 뗄 수 없는 존재가 된 지 오래다. 교실 속 게임 리터러시 사업의 일환으로 열리는 '학생 영상 콘텐츠 공모전'은 게임의 순기능과 그 효과를 이해하고, 실제 학교생활에서도 올바르게 이용될 수 있도록 돕는 것이 목적. 게임에 대한 학생들의 다양하고 창의적인 생각을 교육적 콘텐츠로 제작해볼 기회다.

전국 초·중·고등학교 학생이라면 누구나 개인이나 단체, 학급 단위로 참가할 수 있다. 1분 이내의 쇼츠 또는 3분 이내의 동영상에 참가 신청서와 함께 이메일(teacher4@daum.net)로 제출하면 된다. 영상 주제는 올바른 청소년 게임 활용 방법, 건전하게 즐기는 게임 문화, 건강한 게임 문화를 만들기 위한 아이디어, 게임의 교육적 활용 광고 또는 캠페인 등이다.

공모 부문은 초등부와 중고등부로 나뉘며 완성도, 창의성, 연관성, 대중성 등의 기준에 따라 심사를 거쳐 총 16개 팀을 선정한다. 초등부, 중고등부 탑 크리에이터상 각각 1팀에 상금 100만 원과 한국콘텐츠진흥원장상 등을 시상할 예정이다. 수상작은 한국콘텐츠진흥원, 초등컴퓨팅교사협회, 교사크리에이터협회 공식 홈페이지 또는 홍보 채널에 업로드된다.

문예  
경연



**2023년 제7회 교보교육재단 '책갈피' 독서경연대회**

### 청소년 독서편지 공모전

2023년 청소년 독서편지 공모전 수상 작품을 발표하고, 독서편지를 작성해 보내주세요!

사실은 책을 읽고 책 속에서 나를 찾는 것만으로도 그 의미가 큼을 알고 있다. '책갈피'는 책 속에서 나를 찾는 청소년들이 책을 통해 자신의 삶과 꿈을 표현하고, 꿈과 희망을 나누고, 교보교육재단의 독서문화 확산에 기여할 수 있도록, 청소년 독서경연대회를 개최하여 독서편지 공모전을 개최한다.

**2023년 10월 1일(월) 마감**

**2023년 청소년 독서편지 공모전**

**대상** 전국 초·중·고등학교 학생 및 동 연령대 청소년

**접수** 10월 20일까지

**주최** 교보교육재단

**문의** 02-925-8925

### 책 속에서 나를 찾다 제7회 청소년 책갈피 독서편지 공모전

점차 깊어가는 가을, 내 인생을 좌우할 만한 좋은 책을 만나보는 건 어떨까. '제7회 청소년 책갈피 독서편지 공모전'은 추천 도서 중 한 권을 골라 읽고 편지 수신자, 해당 도서를 선정할 이유, 책에서 가장 인상 깊었던 대목과 책을 읽은 후 경험한 내적 변화를 담은 독서편지를 A4 용지 1매 이상으로 작성해 제출하면 된다. 응모는 교보교육재단 홈페이지(kbedu.or.kr)에서 할 수 있다. 대상 1명에게 교보문고 상품권 50만 원 등 총 56명에게 800만 원 상당의 상금과 상장 등을 시상한다.

대상	전국 초·중·고등학교 학생 및 동 연령대 청소년
접수	10월 20일까지
주최	교보교육재단
문의	02-925-8925

## 문예 공모



### 함께 만드는 차별 없는 세상 제7회 대한민국 장애 인식 개선 콘텐츠 공모전

장애인에 대한 편견과 차별을 없애고 장애에 대한 국민들의 인식을 개선하기 위한 콘텐츠 공모전이 열린다. 올해로 7회째를 맞는 '대한민국 장애 인식 개선 콘텐츠 공모전'은 초등부, 청소년부, 대학부, 일반부로 나뉘며 대한민국 국민 누구나 참가할 수 있다. 우리가 바꾸는 세상, 함께하는 소중한 이웃, 권리가 보장되는 사회 등 '장애인과의 함께 여는 세상 이야기'를 주제로 글이나 그림, 영상 중 하나를 완성해 보다센터 홈페이지(boda.or.kr)를 통해 응모하면 된다. 교육부장관상 10작품, 서울시장상 3작품, 시·도별 교육감상 74작품, 장애인단체상 100작품 등을 선정해 시상할 예정이다.

대상	대한민국 국민 누구나
접수	9월 29일까지
주최	전국장애인부모연대
문의	02-723-4804

## 공연 전시



### 한국과 스위스의 서체 문화 〈한글 헬베티카 서밋〉

한국-스위스 수교 60주년을 기념해 열리는 〈한글 헬베티카 서밋〉은 스위스 디자이너 막스 미딩거와 에두아르트 호프만이 공동 개발한 서체 '헬베티카'를 집중 조명하는 전시이다. 1957년 스위스에서 헬베티카 서체가 탄생한 배경, 제작 과정과 함께 헬베티카로 완성된 다양한 결과물을 한자리에서 감상할 수 있다. 또 헬베티카로부터 영감을 받아 개발한 한글 폰트 '쑤이씨60'의 제작 과정을 비롯해 헬베티카와 한글 서체를 바탕으로 한 20점의 포스터 작품 등도 눈길을 끈다.

장소	KF갤러리
기간	10월 27일까지
문의	02-2151-6500

## 추천 영상



### 자동판매기에 대한 의외의 역사 〈과거의 자판기에선 뭘 팔았을까?〉

상영 교양만두

타들어갈 것 같은 여름날, 우연히 길가에서 만난 음료 자판기는 마치 사막의 오아시스 같다. 이렇듯 우리 일상에 없어서는 안 될 자판기는 대체 언제부터 존재했던 걸까? 그 시초는 놀랍게도 기원전 210년경 고대 이집트까지 거슬러 올라간다. 이 밖에 최초의 상업 자판기였던 18세기 영국의 담배·엽서 자판기부터 엄청난 매출을 올리며 대박 났던 미국 뉴욕 철도역의 껌 자판기, 우리나라의 최초 자판기까지, 자판기에 얹힌 각종 재미난 스토리가 궁금하다면 영상을 클릭해보자. @



QR코드 찍고  
추천 영상 바로 보기